

Navn André Jensen

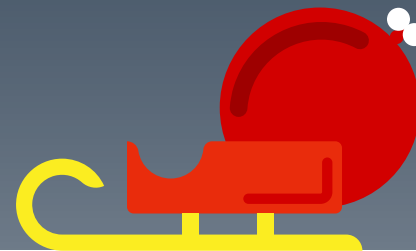
Spillets navn: Crayxmas

Link til mit spil: www.firehill.dk/kea/03-animation/spil/index.html

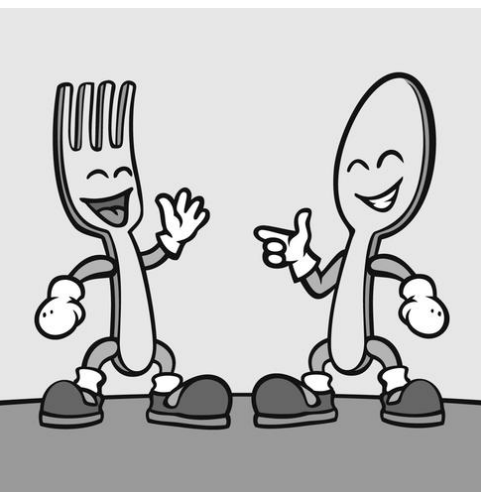
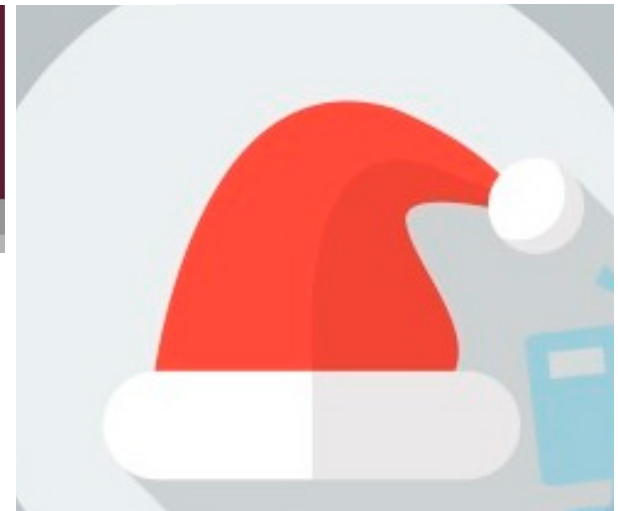
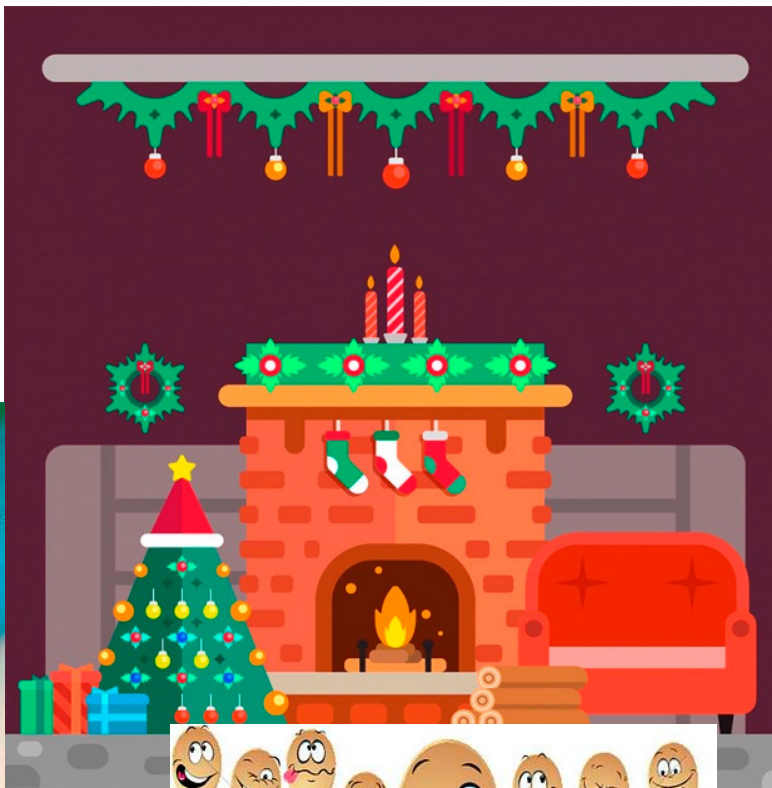
Pitch

10 onde og drilske farvekridte er hoppet ned i Nissekefars (nisse grødske) risengrød som alle ved ingen må røre ved. Da Nissekefar så er på vej over for at få sin risengrød – i forventning om at kunne nyde sin grød i fred og ro – har vi travlt med at få hevet alle de onde farvekridte ud af grøden.

Farvekridtene fjernes ved at klikke på dem, når de dukker op fra grøden. Benspændet er, at der også dukker mandler og smør om, som ikke må fjernes. Ellers ødelægges balancen i grøden som Nissekefar straks ville genkende. Man har 3 liv (nissehuer) samt 30 sekunder at få fjernet alle farvekridte.



Moodboard



k21289811 www.fotosearch.com



Scene med figurdesign

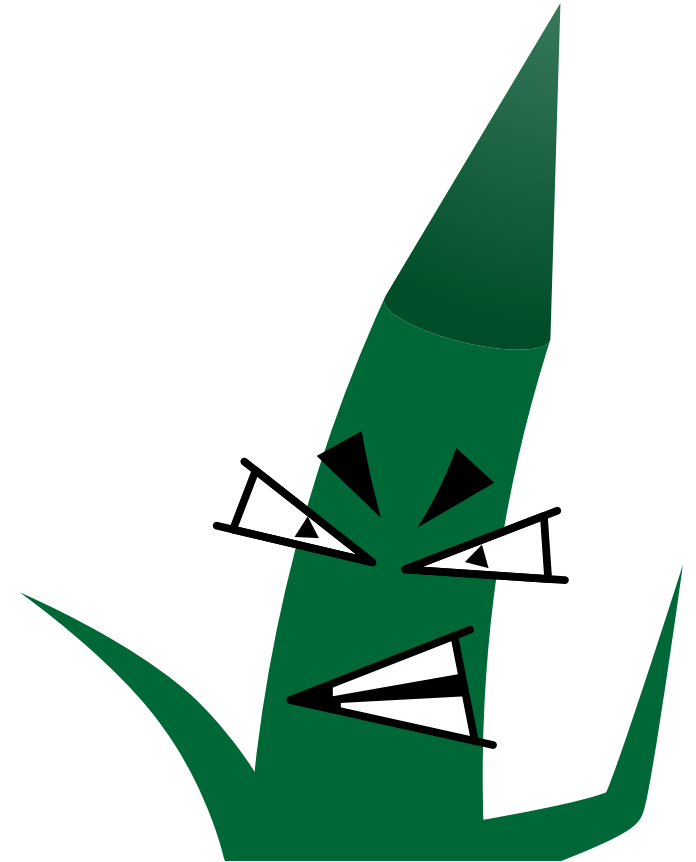


Grafiske elementer der beskriver min stil

Jeg bruger bløde elementer til de gode figurer, så som Nissekefar, der har bløde og runde objekter i sit design



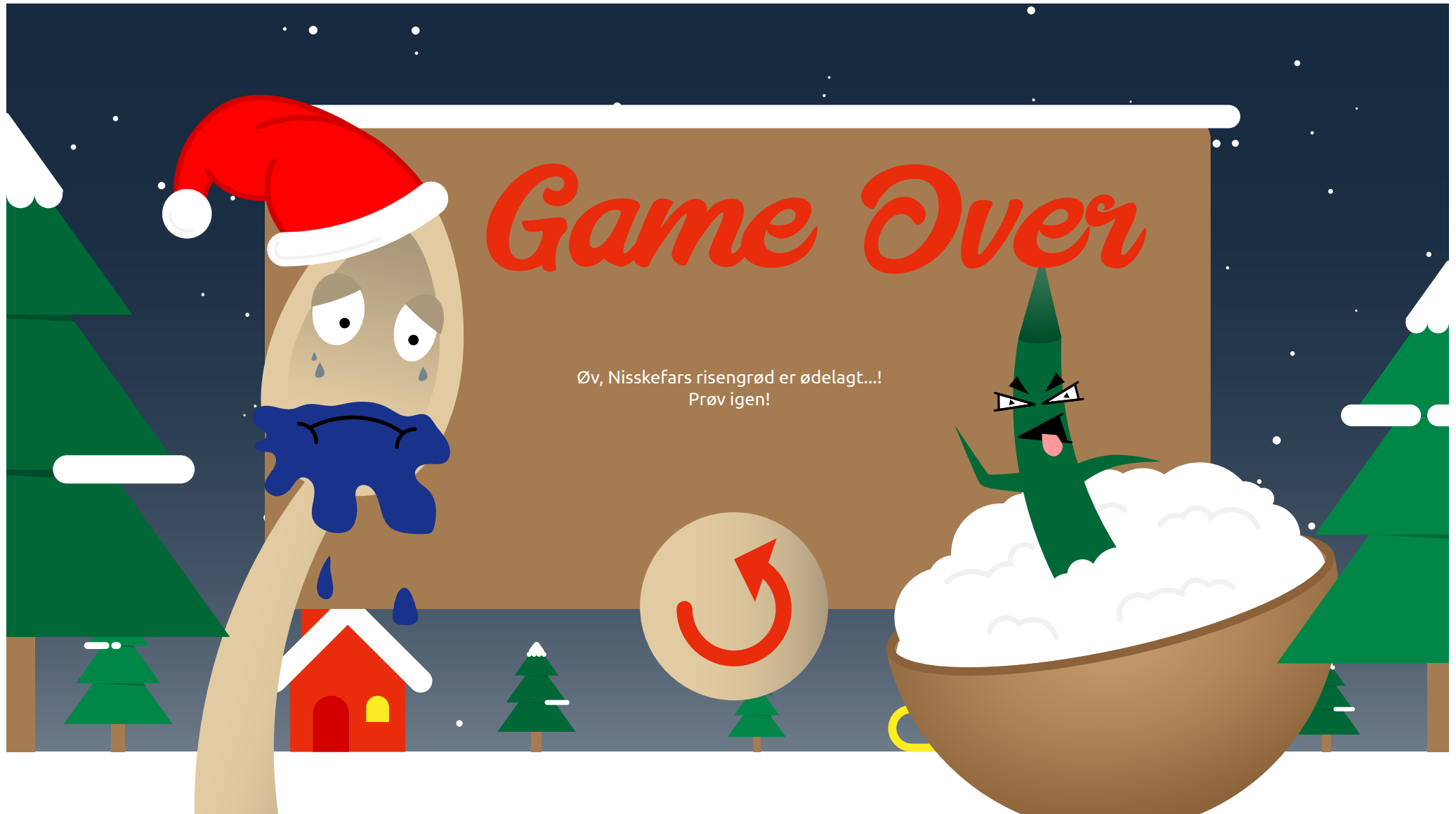
Til de onde elementer har jeg brugt spidse objekter som f.eks. her ved de drilske farvekridte



Titelskærm



Slutskærm (tabt)



Slutskærm (vundet)



Farver



Typografi

Typografi starttitel:

Leckerli One (Google Font)

Typografi knap:

Leckerli One (Google Font)

Typografi læsetekst:

Ubuntu Regular (Google Font)

UI elementer

Timer



Counter (Farvekridte)

6 / 10

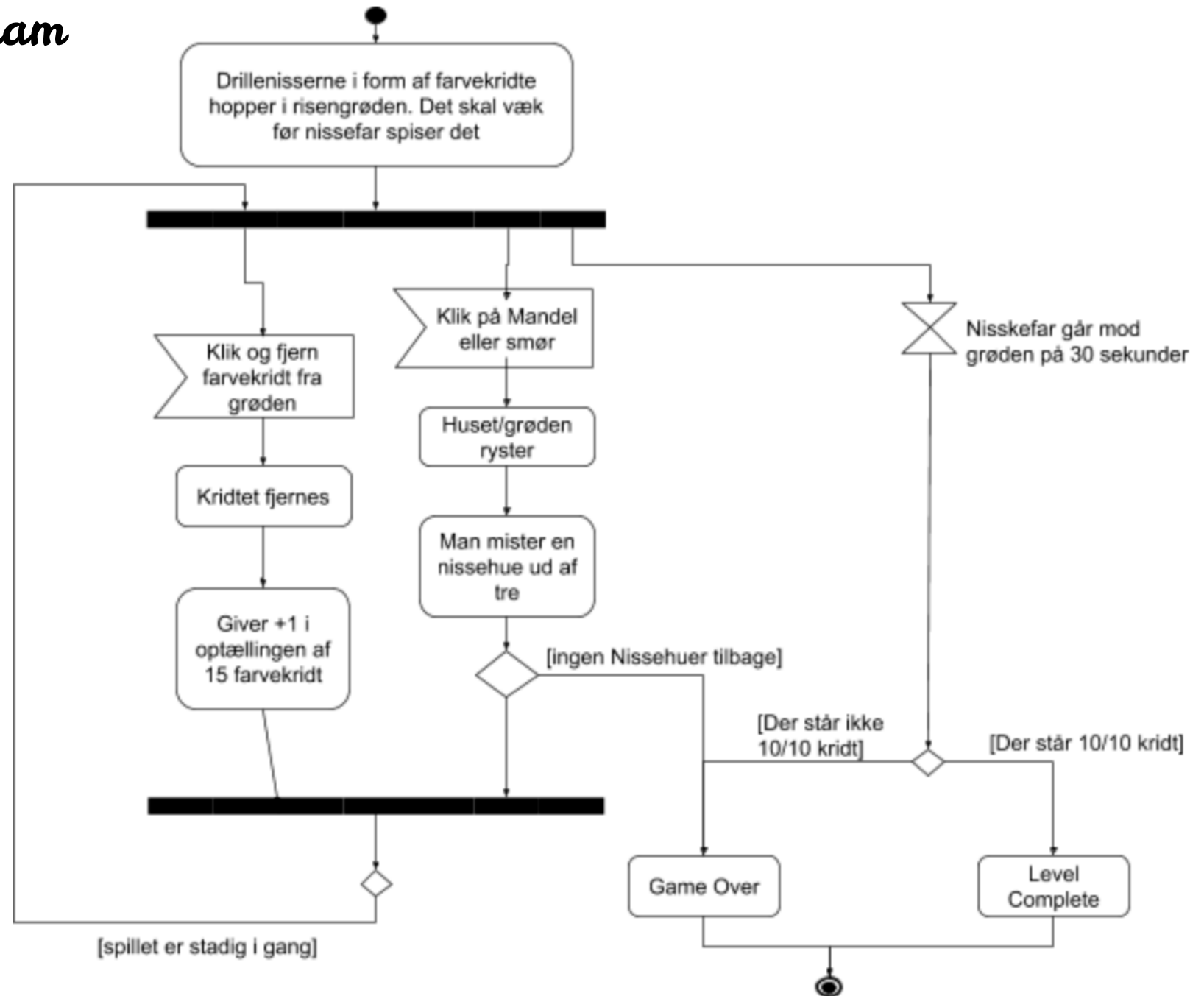
Liv (3 nissehuer)



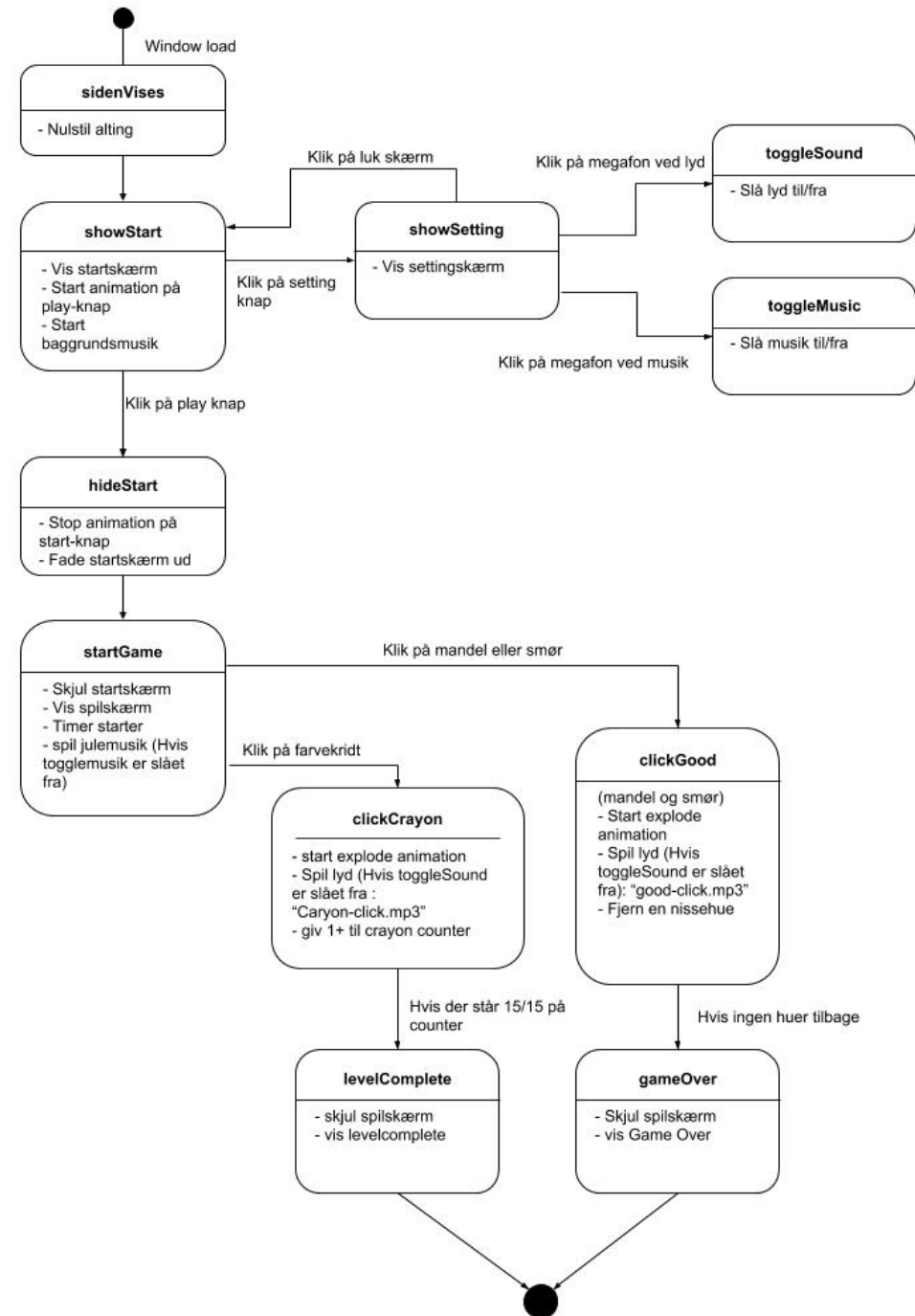
Replay og indstillinger



Aktivitetsdiagram



State Machine Diagram



Skitsen

